Pferderennbahn
Gong Modul

LED-Shop.com
Artikelnummer: 8080MC0020

Einleitung:
Dieser Controller dient als Erweiterung für das Pferderennbahn Modul 8080MC0019.

Das Modul sammelt über den Eingang T1, ob ein Spieler der Module 8080MC0019 gewonnen hat.
Sobald ein Gewinn erkannt wurde, werden über den Ausgang 1 alle Module 8080MC0019 gesperrt. Außerdem ertönt ein Gong, das Spiel ist zu ende und die "Game Over" Leuchte blinkt.
Zusätzlich kann das Modul einen akustischen Startschuss für das Spiel abgeben, beispielsweise über eine Klingel.

Inhalt:
Fertig-Modul 8080MC0020
Bedienungsanleitung
Je vier Schrauben und Distanzhülsen zur Befestigung

Allgemeine Hinweise zu Montage und Sicherheit:
Das System darf nur mit Kleinspannung über geeignete Netzteile betrieben werden. Arbeiten am Hausstromnetz dürfen nur von Elektrofachpersonal durchgeführt werden. Das System darf nur trocken bzw. im Innenbereich betrieben werden. Halten Sie Flüssigkeiten und Feuchtigkeit vom System fern. Max. Umgebungstemperatur: 45°C. Vermeiden Sie Kurzschlüsse an den Kontakten der Leiterplatten, z.B. durch Metallteile. Die Module erwärmen sich, entzündbare Stoffe sind fernzuhalten, die Module benötigen im Betrieb ein Mindestmaß an Belüftung. Das System ist nicht für Kleinkinder oder Tiere geeignet.

Eine Installation auf Holz, z.B. in Möbeln ist möglich. Halten Sie jedoch weitere brennbare Stoffe fern und verwenden bei der Montage die beiliegenden Distanzhülsen, oder das Gehäuse ABS-Box115.
Bitte beachten Sie, dass Kurzschlüsse, fehlerhafte Verkabelung, oder falsch ausgewählte Netzteile den Controller beschädigen, oder Brände auslösen können.
Bei Unklarheiten wenden Sie sich an uns oder eine Elektrofachkraft.

Stromversorgung und Verkabelung:
Der Controller akzeptiert am Eingang eine Betriebsspannung zwischen 9 und 24 Volt DC (Gleichstrom).
Die Eingangsspannung wird in gleicher Höhe zu den Ausgängen durchgereicht.



Eingangsspannung = Ausgangsspannung

Anschluss über Stecker, max. 5 A:

Stecken Sie einen Kleinspannungs-Hohlstecker (5,5 x 2,1 mm, Pluspol Innen) an die Kleinspannungsbuchse.

Anschluss über Klemmleiste, max. 8 A:
Verbinden Sie den Pluspol vom Netzteil mit Klemme + von Port 1.
Verbinden Sie den Minuspol vom Netzteil mit Klemme - von Port 1 .

LED, Glocke und Gong LED anschließen:

Wichtig: Die gesamte Steuerung darf mit maximal 8A belastet werden,
ein **einzelner Ausgang** (1-10) mit **maximal 5A**!

Anzeige - LEDs:
Die roten LEDs auf dem Controller zeigen den Schaltzustand des entsprechenden Ausgangs an. Die grüne LED zeigt die Betriebsspannung an.

Es können sowohl Glühlampen, als auch LEDs mit eingebauten Vorwiderständen angeschlossen werden. LEDs weisen eine Polung auf, falsch gepolt leuchten diese nicht. Achten Sie darauf, dass alle Leuchtmittel und das Netzteil die gleiche Betriebsspannung aufweisen müssen!



Ausgänge nicht kurzschließen!

Verbinden Sie die externe LED "Game Over" mit Klemme 4 und + von Port 2.
Verbinden Sie die externe Klingel "Startschuss" mit Klemme 2 und + von Port 2.
Verbinden Sie den externen Gong "Gewinner" mit Klemme 3 und + von Port 2.

Achten Sie auf die korrekten Betriebsspannungen. Wir empfehlen eine 12 Volt Anlage. Alle Aktoren müssen dann aber für 12 Volt ausgelegt sein. Alle Türklingel und Gongs laufen mit 12 V, üblich ist oft 8 V . In diesem Fall muss eine 4V Z Diode vor geschaltet werden.

Externe Module 8080MC0019 anschließen:

Um zu erfassen, ob ein Spieler gewonnen hat, werden über den Eingang T1 dieses Moduls 8080MC0020 alle Ausgänge mit der Nr. 10 der Spieler-Module 8080MC0019 überwacht. Dazu müssen alle Ausgänge mit einer 1N4148 Diode an den Eingang T1 angeschlossen werden. Die Anoden der Dioden liegen alle am Eingang T1.
Die Dioden sind erforderlich, um die Ausgänge der Spielermodule nicht miteinander kurz zuschließen.

Externe Sperre anschließen:

Sobald ein Spieler gewonnen hat, sollen die anderen Spieler gesperrt werden und keine weiteren Punkte mehr erspielen können.
Dazu muss Ausgang 1 diese Moduls mit allen Eingängen T4 der Spieler-Module 8080MC0019 gebrückt werden.

Konfiguration:

Das Modul lässt sich über den 4-fach Kodierschalter auf der Leiterplatte nach Wunsch anpassen.
Betätigen Sie die Elemente vorsichtig mit einem kleinen Schlitzschraubendreher.

Über den DIP-Schalter 1 können Sie auswählen, ob der Startschuss lang oder kurz ist.
Für einen langen Startschuss stellen Sie DIP-Schalter 1 bitte auf "ON".

Über den DIP-Schalter 2 können Sie auswählen, ob der Gewinn-Gong einfach oder doppelt ist. Für einen doppelten Gong stellen Sie DIP-Schalter 2 bitte auf "ON".

Über den DIP-Schalter 3 können Sie auswählen, ob die Game Over Lampe blinkt oder nicht. Für eine nicht blinkende Lampe stellen Sie DIP-Schalter 3 bitte auf "ON".

Technische Daten:

Betriebsspannung: 9 - 24 V DC
max Strom: Gesamt max. 8 A, pro Ausgang max. 5A
max. Leistung bei 24 V: 192 W
max. Leistung bei 12 V: 96 W
Zulässige Umgebungstemperatur: -20 bis +45° C
Abm. Leiterplatte: 92 x 87 x 20 mm
Anschluss über Klemmleiste mit Schrauben
Befestigung: Schrauben
Lieferumfang: Steuerung, Schrauben, Distanzhülsen, Bedienungsanleitung
Bitte gesondert bestellen: Netzteil, LED, Gong, Klingel, Module 8080MC0019, Netzschalter

Reinigung:

Falls der Controller verstaubt ist, empfehlen wir eine trockene Reinigung. Dazu schalten Sie den Strom aus und bürsten die Elemente vorsichtig mit einer alten Zahnbürste, oder einem Borstenpinsel ab und entfernen den Staub mit dem Staubsauger. Verwenden Sie keine scharfen Reiniger oder Wasser!

Problemlösungen:

Problem:	**Mögliche Lösungen:**
Controller ohne Funktion	Hat das Netzteil Spannung und liefert es sauber geglätteten Gleichstrom? Trafos mit Wechselstrom sind nicht geeignet. Trafos mit Gleichstrom ohne Siebkette sind nicht geeignet. Ältere Spielzeug-Netzteile (Trix, Märklin, Carrera) sind in der Regel ungeeignet. Haben Sie alle Kabel korrekt angeschlossen? Ist die Sicherung am Controller defekt? Die Sicherung am Controller muss funktionsfähig sein. Die grüne LED (Betrieb) am Controller muss leuchten.
Controller "eingefroren"	In einigen Fällen kann ein Neustart des Controllers helfen. Trennen Sie dazu das Modul für 5 Sekunden vom Strom und schalten es danach wieder ein. Das Modul wird nun automatisch neu starten.
Spiel zählt nicht	Kugel steckt fest, Kugeldurchlauftaster hängt fest
LEDs leuchten nicht oder nicht richtig	Kabel vertauscht

Keine Lösung gefunden? Wir helfen Ihnen gerne persönlich am Telefon weiter.

© www.led-shop.com